



Guía de estudio para la Materia **LABORATORIO DE CÓMPUTO IV.**

Maestro que elaboró: **José Alfredo Villa Nuñez**

Unidad Académica Preparatoria Central Diurna

Contenido temático	Recurso( donde estudiarlo)
<p><b>Unidad I: “Fundamentos de programación”</b></p> <p>1.1 Solución estructurada de problemas mediante la computadora</p> <p>1.1.1 Problemas y algoritmos</p> <p>1.1.2 Algoritmos formales</p> <p>1.1.2.1 Conceptos fundamentales</p> <p>1.1.2.2 Fases en la creación de algoritmos</p> <p>1.1.3 Diagramas de flujo</p> <p>1.1.3.1 Reglas</p> <p>1.1.3.2 Simbología</p> <p>1.2 Estructuras de control selectivo</p> <p>1.2.1 Simple</p> <p>1.2.2 Doble</p> <p>1.2.2.1 Doble anidada</p> <p>1.2.3 Múltiple o De caso</p> <p>1.3 Estructuras de control repetitivo</p> <p>1.3.1 Mientras</p> <p>1.3.2 Haz mientras</p> <p>1.3.3 Para</p>	<p><b>Libro didáctico ó digital</b>  <a href="https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view">https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view</a></p> <p>Puedes utilizar el libro de texto o el libro digital allí encontraras estos temas.</p> <p><b>VIDEOS</b>  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=FPoqFhnSpUM">https://www.youtube.com/watch?v=FPoqFhnSpUM</a></p> <hr/> <p><b>En el libro de texto o en el libro digital encontraras estas todas las temáticas.</b></p> <p><b>Libro digital:</b>  <a href="https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view">https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view</a></p> <p><b>Se recomienda consultar el libro antes de ver los videos.</b></p> <p><b>Video(Algoritmos)</b>  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=guqXjrGtdY">https://www.youtube.com/watch?v=guqXjrGtdY</a></p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=XNzfqD8X_rU">https://www.youtube.com/watch?v=XNzfqD8X_rU</a></p> <p><b>video(Algoritmos y diagramas de flujo)</b>  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=r_g3LW_TpXA">https://www.youtube.com/watch?v=r_g3LW_TpXA</a></p>
<p><b>UNIDAD II: “Creación de programas: modo gráfico”</b></p> <p>2. Pseudocódigo</p> <p>2.1.1.Scratch</p> <p>2.1.1.1. Interfaz</p> <p>2.1.1.2. Elementos</p> <p>2.2. Estructuras de control</p> <p>2.2.1.Selectivas</p> <p>2.2.2.Repetitivas</p>	<p><b>En el libro de texto o en el libro digital encontraras estas todas las temáticas.</b></p> <p><b>Libro digital:</b>  <a href="https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view">https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view</a></p> <p><b>Se recomienda consultar el libro antes de ver los videos</b></p> <p><b>Video (Pseudocódigo en scratch)</b>  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=etUm9ZEg4ns">https://www.youtube.com/watch?v=etUm9ZEg4ns</a></p>

## **Unidad II:” Codificación de pseudocódigo”**

- 3.1. Metodología de la programación
  - 3.1.1. Lenguajes de programación
    - 3.1.1.1. Evolución
    - 3.1.1.2. Clasificación
    - 3.1.1.3. Programación estructurada
  - 3.1.2. Metodología para codificación de aplicaciones
    - 3.1.2.1. Codificación
    - 3.1.2.2. Compilación y ejecución
    - 3.1.2.3. Verificación y depuración
  - 3.1.3. Lenguaje C++
    - 3.1.3.1. Características
    - 3.1.3.2. Sintaxis
  - 3.1.4. Consola
    - 3.1.4.1. Interfaz
- 3.2. Codificación de estructuras de control selectivas
  - 3.2.1. Simples
  - 3.2.2. Dobles
    - 3.2.2.1. Dobles anidadas
  - 3.2.3. Múltiples o De caso
- 3.3. Codificación de estructuras de control repetitivas
  - 3.3.1. Mientras
  - 3.3.2. Haz mientras
  - 3.3.3. Para

**En el libro de texto o en el libro digital encontraras estas todas las temáticas.**

**Libro digital:**

<https://drive.google.com/file/d/1KosKSD1TJtFmhCGbWPb4uS-8kXRTqFMG/view>

**Consultar el libro en la unidad II, donde encontraras, todos los temas.**

**Video**

[https://www.youtube.com/watch?v=T8p\\_l2StTmU](https://www.youtube.com/watch?v=T8p_l2StTmU)