



Instrucciones para el alumno:

Lee el libro Cultura Digital III y responde las siguientes preguntas con tus propias palabras en una hoja blanca.

PROGRESIÓN 1. REDES Y CONEXIONES SEGURAS

1. ¿Qué es la comunicación digital y en qué se diferencia de la comunicación analógica?
2. ¿Por qué el lenguaje binario es la base de la comunicación digital?
3. Menciona y explica tres características de la comunicación digital.
4. Da un ejemplo cotidiano donde utilices comunicación digital.
5. ¿Qué es una red informática y para qué sirve?
6. ¿Qué beneficios ofrecen las redes informáticas en la educación y la vida diaria?
7. ¿Qué dispositivos pueden formar parte de una red informática?
8. ¿Cómo se clasifican las redes según su alcance geográfico?
9. Explica qué es una red PAN, LAN, MAN y WAN, y da un ejemplo de cada una.
10. ¿Qué es una topología de red?
11. Describe las topologías estrella, bus y anillo.
12. ¿Cuál es la función del router en una red?
13. ¿Qué función cumplen las tarjetas de red?



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
UNIDAD ACADÉMICA PREPARATORIA CENTRAL
GUÍA DE ESTUDIO CULTURA DIGITAL III



14. ¿Qué es un punto de acceso (Access Point)?
15. ¿Qué es un protocolo de red y por qué es importante?
16. ¿Para qué sirve el protocolo HTTP?
17. ¿Cuál es la diferencia entre HTTP y HTTPS?
18. ¿Qué función cumple el DNS?
19. ¿Para qué se usan los protocolos SMTP, IMAP y POP3?
20. ¿Qué son los medios de transmisión de datos?
21. ¿Cuál es la diferencia entre medios guiados y no guiados?
22. Explica las características del cable UTP, cable coaxial y fibra óptica.
23. ¿Qué ventajas y desventajas tiene el uso de Wi-Fi y Bluetooth?
24. ¿Qué es la seguridad en redes y por qué es importante?
25. ¿Qué es el phishing y cómo puedes identificarlo?
26. ¿Qué es el malware y qué daños puede causar?
27. ¿Qué riesgos existen al conectarse a una red Wi-Fi pública?
28. ¿Qué es un firewall y cuál es su función?



29. ¿Para qué sirve un antivirus?
30. ¿Qué es una VPN y cuándo se recomienda usarla?
31. Menciona al menos cinco recomendaciones para conectarte de forma segura a una red pública.

PROGRESIÓN 2. CREACIÓN DE CONTENIDO DIGITAL

32. ¿Qué es un video digital?
33. ¿En qué ámbitos se utilizan los videos digitales actualmente?
34. ¿Qué es la narrativa en un video y por qué es importante?
35. Menciona y explica cuatro características de un buen video digital.
36. ¿Por qué es importante cuidar la calidad del audio y la imagen?
37. ¿Cuáles son las tres etapas de creación de un video digital?
38. ¿Qué actividades se realizan en la preproducción?
39. ¿Qué se hace durante la producción del video?
40. ¿Qué tareas se realizan en la postproducción?
41. ¿Qué son los derechos de autor?
42. ¿Qué son las licencias Creative Commons y para qué sirven?



PROGRESIÓN 3. DIFUSIÓN DE CONTENIDO DIGITAL

- 43. ¿Qué es un podcast?
- 44. ¿Cuáles son las características principales de un podcast?
- 45. ¿Qué ventajas tiene el podcast como medio de difusión?
- 46. ¿Para qué se utiliza Microsoft Teams en el ámbito educativo?

PROGRESIÓN 4. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- 47. ¿Qué es la Inteligencia Artificial?
- 48. ¿Qué es la Cuarta Revolución Industrial?
- 49. ¿Qué es el Internet de las Cosas (IoT)?
- 50. ¿Qué es un chatbot y cómo funciona?
- 51. ¿Qué es un prompt en la Inteligencia Artificial?
- 52. ¿Qué es la Inteligencia Artificial generativa?
- 53. Menciona dos usos educativos de la Inteligencia Artificial.
- 54. ¿Por qué es importante el uso ético de la Inteligencia Artificial?



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
UNIDAD ACADÉMICA PREPARATORIA CENTRAL
GUÍA DE ESTUDIO CULTURA DIGITAL III
PROGRESIÓN 5. DESAFÍOS LÚDICOS – SCRATCH



55. ¿Qué es Scratch y para qué se utiliza?
56. ¿Qué son las variables en Scratch?
57. ¿Qué son las estructuras de control?
58. ¿Qué es el storytelling en los videojuegos?
59. ¿Por qué es importante la creatividad al diseñar un videojuego?